



European
Commission

DIG.I.T.ABLE

**DIGital Inclusive Trainers
for AccessiBLE Education**

Multiplier Event - 23 marzo 2023

Relatore: Vindice De Plano



Due modalità per apprendere

Simboli (linguaggio)



Esperienza diretta

Apprendimenti a confronto

Simboli (linguaggio)

$$\sum_i^N \vec{F}_i = m \vec{a}$$

Somma delle forze

massa del corpo

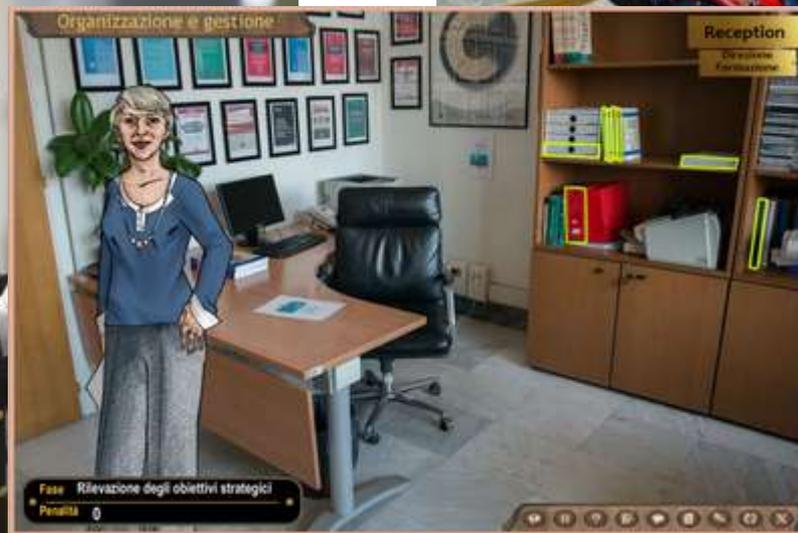
accelerazione



Esperienza diretta

La terza via

tra **linguaggio** ed **esperienza**...



il **gioco**

Quale gioco?

- Mondi **virtuali**
- Dotati di **regole** proprie
- **Interattivi**
- Costruiti per **apprendere**

ambiente virtuale

Gioco 2



ambiente reale



Gioco 1



controllo totale

controllo parziale

Qualche esempio

Apprendere/Pensare

di Vindice Deplano

[pace e bucato alle finestre della Garbatella]



Learning Brick



Pubblicazioni



Partner



News

Gennaio 2023

Il Manifesto della Scuola di Formazione Capitolina



Nato da una collaborazione tra l'Ordine degli Psicologi del Lazio e la Scuola di Formazione Capitolina, questo *Manifesto*, curato dal gruppo di lavoro

Dig4Life (2022)



In un futuro non troppo lontano, seguendo la vita di Paolo, Francesca e dei loro amici, mettiamo alla prova le nostre competenze digitali. Una collana di sei serious game realizzata con gli amici di *Entropy* nell'ambito del progetto europeo *Dig4Life*.

CCM 2018 (2021)



"Alessandro", "Mirko" e "Loredana" sono tre serious game, destinati ai ragazzi delle scuole medie, progettati insieme all'*Istituto Superiore di Sanità*. Obiettivo: prevenire l'uso problematico di Internet, mettendo in gioco le competenze relazionali (e non solo). Il sito del progetto è qui.

Assistente personaggi (2020)



Una collana di quattro serious game per bambini delle scuole primarie con difficoltà di linguaggio. Realizzato su un'idea della professoressa Margherita Orsolini e finanziato dal *Dipartimento dei Processi di sviluppo e socializzazione* della Sapienza.

Sicurezza sul lavoro (2019)



Il corso base di quattro ore (qui in versione demo, molto più breve) per tutti i lavoratori sui temi della salute e della sicurezza nei luoghi di lavoro. I contenuti sono quelli previsti dal "Testo unico" in materia (decreto legislativo 81/2008).

www.vindice.it

Grazie per l'attenzione

